



АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«РОБОЛАТОРИЯ»

УТВЕРЖДАЮ
Директор
АНО ДО «РОБОЛАТОРИЯ»

Д.С. Мартынов
«24» ноября 2024 года

**Дополнительная
общеобразовательная-дополнительная
общеразвивающая программа
«Зимняя школа робототехники 2024:
Как приручить дракона»**

для учащихся от 6 до 14 лет

Авторы программы:

Мартынов Дмитрий Сергеевич
Шубина Наталия Владимировна

Одинцово
2023

МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

1. Наличие программы лагеря.
2. Должностные инструкции всех участников процесса.
3. Проведение установочного собрания для всех работающих в течение лагерной смены.
4. Подбор методических разработок в соответствии с планом работы.
5. Проведение ежедневных планёрок.
6. Разработка системы отслеживания результатов и подведения итогов.

ФОРМЫ ОРГАНИЗАЦИИ УЧЕБНЫХ ЗАНЯТИЙ

Среди форм организации учебных занятий в данном курсе выделяются

- практикум;
- урок-ролевая игра;
- воркшоп;

РАСПИСАНИЕ ЗАНЯТИЙ

Расписание дня строится согласно типовому расписанию приведенному в таблице 1.

Таблица 1 – Типовое расписание дня

№п/п	Время	Занятие
1	9:00-9:30	Зарядка
2	9:30-10:00	Знакомство/Игры и игровые упражнения мало подвижности
3	10:00-10:10	Инструктаж по ТБ и правилам поведения
4	10:10-11:30	Тема смены (теоретический материал + практические занятия)
5	11:30-12:00	Прогулка
6	12:00-13:00	Обед
7	13:00-14:45	Продолжение занятий по теме
8	14:45-15:00	Полдник
9	15:00-15:30	Прогулка
10	15:30-17:55	Воркшоп/Творческая мастерская/Квест

1. Зарядка и встреча детей – преподаватель встречает детей, оформляет журнал присутствующих, проводит утреннюю зарядку, что поможет каждому почувствовать себя бодрым и активным весь остальной день.

2. Знакомство/Игры и игровые упражнения малой подвижности – преподаватель в игровой форме знакомит детей друг с другом, что позволит увидеть каждого по отдельности, а не в общей массе, запомнить имена друг друга и сплотиться для дальнейшей успешной командной работы.

3. Инструктаж по ТБ и правилам поведения – изучение и ежедневное повторение правил нахождения в Школе во избежание неприятных происшествий и закрепления этики взаимодействия.

4. Тема смены – включает себя подачу теоретического материала по теме в виде лекции, обсуждения с использованием дидактических карточек, демонстрацию фото- и видеоматериалов с активным вовлечением детей в диалоговую деятельность. Практическая часть занятия может состоять из сборки модели на основе роботизированного конструктора LEGO, моделирования 3D-объектов в среде компьютерной программы Blender с последующей их печатью, создания простейшей игры или анимации на базе языка программирования Scratch.

5. Обед – полноценный обед (салат, первое блюдо, второе и напиток) проходит в кафе-ресторане. Преподаватель обязательно проследит, чтобы никто из ребят не ушел голодным.

6. Прогулка - при благоприятной погоде проводится на улице в активных командных играх со спортивным инвентарем.

7. Продолжение занятий по теме – после прогулки ученики возвращаются на свои рабочие места и приступают к дальнейшему образовательному блоку.

8. Полдник – это небольшой перекус, включающий в себя печенье, сок и фрукт.

9. Прогулка - при благоприятной погоде проводится на улице в активных командных играх со спортивным инвентарем.

10. Воркшоп/Творческая мастерская/Квест – целых три дополнительных часа занятий и веселья в дружной команде! В зависимости от дня недели и рабочей программы дети смогут собрать и окрасить поделку из экодеревя от нашего собственного производства, сделать яркую поделку своими руками под руководством преподавателя или пройти увлекательный квест.

КОНЦЕПЦИЯ ШКОЛЫ

Концепция Зимней школы робототехники в этом году объединяет мир мультфильма с миром реального Рождества! В основе программы лежит мультфильм «Как приручить дракона» действие которого происходит в мире суровых викингов и диких огнедышащих драконов, придуманном писательницей Крессидой Коуэлл.

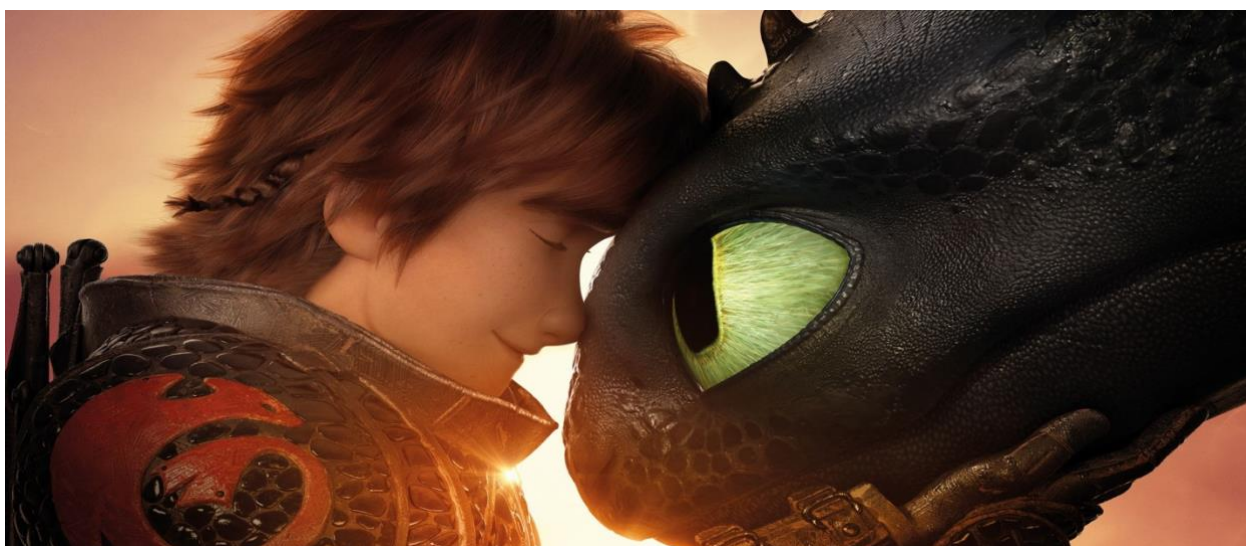
До наступления Рождества Иккинг и его друзья-викинги отправляются на поиски затерянного острова, где, по легенде, обитает самый могущественный и редкий дракон - Рождественский дракон. Этот дракон обладает способностью приносить мир и процветание на земли, на которых он обитает, и викинги надеются, что он поможет им установить мир между людьми и драконами.

По пути на затерянный остров Иккинг и викинги сталкиваются с различными испытаниями и опасностями, но благодаря своей дружбе и силе драконов они преодолевают все преграды.

Герои вместе с детьми отправляются в незабываемое приключение по миру праздничных чудес. Их ждут увлекательный квест, мастер-класс, состязания и театральные представления.

Еще погрузятся в мир магии 3D-моделирования с дополненной реальностью, создадут и вырастят своего дракона, постигнут тонкости драконьей кухни, в созданной своими руками игре.

Разгадают тайны Рождественского Дракона и станут частью этого волшебного праздника!





УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

МЛАДШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	Просмотр Мультфильма	«Как приручить дракона» После просмотра фильма дети участвуют в викторине, и все дети получают призы для выращивания своего дракона. Мастер-класс по выращиванию Дракона
	2	WeDo 2.0	Собираем своего дракона из LEGO WeDO 2.0 и оживляем его
	3	Деревянный воркшоп	Создаем Новогоднюю открытку из натуральных материалов(дерево) с элементом дополненной реальности
2	1	Tinkercad	Создаем 3D-модель дракона и распечатываем ее на 3D-принтере. Затем используем технологии дополненной реальности, чтобы оживить нашего дракона.
	2	Tinkercad	Создаем 3D-модель дракона и распечатываем ее на 3D-принтере. Затем используем технологии дополненной реальности, чтобы оживить нашего дракона.
	3	Драconiанскую кухню	Мастер-класс: Приготовим Торт “Викинг с драконом”: коржи с кремом и начинкой из фруктов, украшенный фигуркой дракона из мастики. (Каждый лепит свою фигурку)
3	1	Программирование в Minecraft	Создаем мир Minecraft, который представляет собой затерянный остров, где, по легенде, обитает самый могущественный и редкий дракон - Рождественский дракон.
	2	Программирование в Minecraft	
	3	Театрализованное представление	Рождественский дракон: спектакль о том, как Иккинг ищет Рождественского дракона, чтобы принести мир на остров Олух.
4	1	Scratch	Создаем интерактивную игру “Как приручить дракона: Путешествие викинга” Цель игры: Помочь викингу приручить дракона и спасти деревню от злых существ.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру “Как приручить дракона: Путешествие викинга” Цель игры: Помочь викингу приручить дракона и спасти деревню от злых существ.

	3	Деревянный воркшоп	Собираем Новогоднюю гирлянду
5	1	WeDO 2.0	Летающий Дед Мороз
	2	WeDO 2.0	Летающий Дед Мороз
	3	Квест	Квест "Путешествие в мир драконов"

СТАРШАЯ ГРУППА

День	Блок	Направление	Тема
1	1	Просмотр Мультфильма	«Как приручить дракона» После просмотра фильма дети участвуют в викторине, и все дети получают призы для выращивания своего дракона. Мастер-класс по выращиванию Дракона
	2	LEGO Minstorms EV3	Собираем рыбу-дракона
	3	Деревянный воркшоп	Создаем Новогоднюю открытку из натуральных материалов(дерево) с элементом дополненной реальности
2	1	Tinkercad	Создаем 3D-модель дракона и распечатываем ее на 3D-принтере. Затем используем технологии дополненной реальности, чтобы оживить нашего дракона.
	2	Tinkercad	Создаем 3D-модель дракона и распечатываем ее на 3D-принтере. Затем используем технологии дополненной реальности, чтобы оживить нашего дракона.
	3	Драконьянскую кухню	мастер-класс: Приготовим Торт "Викинг с драконом": коржи с кремом и начинкой из фруктов, украшенный фигуркой дракона из мастики. (Каждый слепит свою фигурку)
3	1	Программирование в Minecraft	Создаем мир Minecraft, который представляет собой затерянный остров, где, по легенде, обитает самый могущественный и редкий дракон - Рождественский Дракон.
	2	Программирование в Minecraft	
	3	Театрализованное представление	Рождественский дракон: спектакль о том, как Иккинг ищет Рождественского дракона, чтобы принести мир на остров Олух.
4	1	Scratch	Создаем интерактивную игру "Как приручить дракона: Путешествие викинга"

			Цель игры:Помочь викингу приручить дракона и спасти деревню от злых существ.
	2	Scratch	Создаем интерактивную игру “Как приручить дракона: Путешествие викинга” Цель игры:Помочь викингу приручить дракона и спасти деревню от злых существ.
	3	Деревянный воркшоп	Собираем Новогоднюю гирлянду
5	1	LEGO Minstorms EV3	Магический зверек DRAGON
	2	LEGO Minstorms EV3	Магический зверек DRAGON
	3	Квест	Квест “Путешествие в мир драконов”