

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении регионального творческого онлайн-конкурса по разработке в
Scratch и ApplInventor

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, структуру, порядок проведения **Регионального творческого конкурса по разработке в Scratch и ApplInventor** (далее – Конкурс).

1.2. Организаторы Конкурса:

1.2.1. Автономная некоммерческая организация дополнительного образования «РОБОЛАТОРИЯ» (далее – Оператор и Инициатор);

1.3. **Участие в Конкурсе** – бесплатное.

1.4. Официальная страница Конкурса в сети Интернет <https://robolatoriya.com/scratch-olimp>

1.5. Официальным языком Конкурса является русский язык.

1.6. Информационное и методическое сопровождение Конкурса осуществляет Оператор Конкурса;

1.7. Цели Конкурса:

1.7.1. Популяризация программирования среди школьников Московской области;

1.8. Задачи Конкурса:

1.8.1. Формирование и развитие сообщества скретчеров в России;

1.8.2. Привлечение внимания детей, педагогов, родителей, образовательного сообщества к программированию;

1.8.3. Повышение уровня алгоритмического мышления обучающихся.

1.8.4. Повышение мотивации к изучению языков программирования.

1.9. В настоящем Положении используются следующие термины и определения:

1.9.1. Участники – лица, зарегистрированные в сроки и в порядке, установленном настоящим Положением, принимающие участие в Конкурсе.

1.9.2. Работа – конкурсная работа, выполненная и поданная Участником для участия в Конкурсе в соответствии с настоящим Положением.

1.9.3. Призер/Победитель – участник Конкурса, определенный решением судейской или экспертной коллегий Конкурса на основании регламента соответствующего конкурсного мероприятия.

1.9.4. Конкурсный процесс – непосредственно процесс проведения Конкурса.

1.9.5. Оргкомитет - представители Организаторов Конкурса, осуществляющий организацию, подготовку и проведение Конкурса.

1.9.6. Члены жюри – лица, приглашенные Оператором Конкурса для непосредственного проведения объективного конкурсного процесса

2. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

2.1. Участником конкурсных мероприятий может быть любое физическое лицо, удовлетворяющее требованиям, предъявляемым к Участникам конкурсных мероприятий данным Положением и регламентами соответствующих мероприятий.

2.2. Конкурс проводится **в трех возрастных категориях:**

2.2.1. младшая группа (7-8 лет),

2.2.2. средняя группа (9-11 лет),

- 2.2.3. старшая группа (12-16 лет).
- 2.3. Конкурс проводится **в следующий направлениях:**
- 2.3.1. Мир будущего. Анимация (7-8 лет);
- 2.3.2. Игра-Action (9-11 лет);
- 2.3.3. Игра-Strategy (12-16 лет);
- 2.4. **Участник Конкурса имеет право:**
- 2.4.1. Подать только 1(одну) работу на участие в Конкурсе.
- 2.4.2. На получение сертификата, подтверждающего участие в Конкурсе в электронном виде.
- 2.4.3. Обращаться за получением разъяснений к Оргкомитету Конкурса;
- 2.4.4. Имеет иные права, предусмотренные настоящим Положением.
- 2.5. **Участник Конкурса обязуется:**
- 2.5.1. Ознакомиться с настоящим Положением.
- 2.5.2. Выполнить конкурсную работу самостоятельно и без привлечения посторонней помощи.
- 2.5.3. Соблюдать правила участия в Конкурсе, предусмотренные настоящим Положением.
- 2.6. Для участия в Конкурсе необходимо пройти регистрацию на официальной странице Конкурса.

3. ПОРЯДОК УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

- 3.1. Конкурс проводится в дистанционном режиме путем загрузки выполненного задания на официальной странице Конкурса.
- 3.2. Принять участие в Конкурсе могут обучающиеся 7-16 лет образовательных организаций Московской области вне зависимости от формы собственности.
- 3.3. Конкурс предполагает индивидуальное участие.
- 3.4. В Конкурсе предусмотрены следующие направления для участия.

Направление конкурса	Описание направления и требований к конкурсным работам
Мир будущего. Анимация	К участию в направлении принимаются работы участников в возрасте 7-8 лет. Работа представляет собой анимированную историю – проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник, придумывает интересный сюжет и рассказывает анимированную историю.
Игра-Action	К участию в направлении принимаются работы участников в возрасте 9-11 лет. Работа представляет собой компьютерную игру – проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник может придумать новую игру или взять за основу сюжеты известных компьютерных игр в жанре Action. Игра должна представлять собой законченный проект, понятный новичку. Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры. Игра должна включать Меню с кнопками начала игры и правил игры, также должна быть реализована возможность начать игру сначала.

Игра-Strategy	К участию в номинации принимаются работы участников в возрасте от 12 лет и старше. Работа представляет собой компьютерную игру – проект, выполненный в среде программирования Scratch. Участник может придумать новую игру или взять за основу сюжеты известных компьютерных игр в жанре Strategy. Игра должна представлять собой законченный проект, понятный новичку. Игра должна иметь минимум три части: начало, игровой период, завершение игры. Игра должна включать Меню с кнопками начала игры и правил игры, также должна быть реализована возможность начать игру сначала.
---------------	--

3.5. Выполнение заданий производится участником самостоятельно, без посторонней помощи.

4. КРИТЕРИИ ОЦЕНИВАНИЯ РАБОТ

4.1. Критерии оценивания заданий Конкурса определяются настоящим Положением.

4.2. Оценивание Работ проводится на основании критериев, определенных настоящим Положением.

4.3. Общая оценка представляет собой сумму баллов по каждому критерию.

4.4. Конкурсный проект оценивается по критериям согласно таблице 1.

Таблица 1 – Критерии оценивания работ

№	Название критерия	Описание критерия	Максимальное количество баллов
1	Оригинальность идеи и содержания проекта	Максимальный балл дается креативному проекту с авторским содержанием.	5
2	Соответствие заявленной номинации	Проверяются требования к виду проекта: анимированная история, игра-Action, игра-Strategy.	2
3	Отсутствие ошибок в программе	Максимальный балл дается за проект, который удалось пройти (просмотреть) до конца без проблем.	5
4	Качество исполнения	Максимальный балл дается за единый стиль оформления, понятность интерфейса, удобство навигации.	5
5	Творческий подход	Максимальный балл дается за создание новых спрайтов, фонов, за создание музыкального сопровождения, за озвучивание проекта.	5
6	Сложность проекта	Максимальный балл дается при использовании переменных, списков, клонов.	5

7	Качество алгоритма	Максимальный балл дается при использовании циклов с ветвлением и подпрограмм.	8
	ИТОГО		35

5. ОРГКОМИТЕТ И ЖЮРИ КОНКУРСА

5.1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет, состав которого утверждается приказом Главного организатора Конкурса.

5.2. Оргкомитет имеет право:

5.2.1. Корректировать условия проведения Конкурса, извещая об изменениях на официальной странице Конкурса.

5.2.2. Изменять сроки проведения Конкурса, извещая об изменениях на официальной странице Конкурса.

5.2.3. Учреждать дополнительные номинации, звания и призы, а также допускает вручение специальных призов от организаторов, спонсоров и других заинтересованных организаций и лиц.

5.2.4. Дисквалифицировать участников Конкурса за нарушение условий проведения Конкурса. Организационный комитет имеет право не объяснять участнику или еще кому-либо причины того или иного решения.

5.3. В состав Оргкомитета входят представители Организаторов.

5.4. К компетенции Оргкомитета относится:

5.4.1. Обеспечение работоспособности официальной страницы Конкурса;

5.4.2. Разрешение конфликтных ситуаций в процессе проведения Конкурса;

5.4.3. Утверждение победителей и призеров Конкурса;

5.4.4. Организация освещения Конкурса в средствах массовой информации;

5.4.5. Организация награждения призеров и победителей Конкурса;

5.4.6. Подготовка списочного состава жюри Конкурса;

5.5. Оценивание Работ поданных для участия в Конкурсе осуществляет жюри Конкурса, персональный состав которого утверждается приказом Главного организатора.

5.6. К компетенции жюри Конкурса относится:

5.6.1. Определение победителей и призеров Конкурса;

5.6.2. Подготовка итогового рейтинга Конкурса.

5.7. По итогам Конкурса члены жюри получают именной сертификат об участии в составе жюри Конкурса.

5.8. Член жюри имеет право:

5.8.1. Осуществлять экспертизу конкурсных работ(проектов) в соответствии настоящим Положением.

5.8.2. Подписывать протоколы и иные документы в рамках своей компетенции.

5.8.3. Запрашивать информацию, необходимую для проведения экспертизы конкурсных работ (проектов).

5.8.4. Имеет иные права, предусмотренные настоящим Положением.

5.9. Член жюри обязуется:

5.9.1. Сохранять в тайне ход работы жюри до официального объявления итогов Конкурса;

5.9.2. Осуществлять экспертизу в четком соответствии с настоящим Положением.

6. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

6.1. Жюри подводит итоги Конкурса не позднее 15(пятнадцати) календарных дней с момента завершения Конкурса.

- 6.2. Победители и призеры Конкурса определяются в каждой возрастной группе отдельно.
- 6.3. В каждой возрастной группе определяется 1(один) победитель.
- 6.4. Победителем не может быть признан участник Конкурса, набравший по итогам Конкурса менее 20(двадцати) баллов.
- 6.5. В каждой возрастной группе определяется 2(два) призера: один призер II степени и один призер III степени.
- 6.6. Призеры определяются согласно набранному количеству баллов, отраженному в итоговом рейтинге.
- 6.7. Итоговый рейтинг Конкурса публикуется в разделе «Новости» на сайте Оператора и/или Главного организатора Конкурса.
- 6.8. Победителям Конкурса вручаются электронные сертификаты победителей Конкурса (сертификат I степени), призерам Олимпиады – сертификаты призеров Конкурса (сертификаты II и III степени).
- 6.9. Победители и призеры Конкурса получают призы от Оператора Конкурса в виде сертификатов, дающих право получения скидки на обучение в Школе робототехники и программирования РОБОЛАТОРИЯ:
- 6.9.1. Победителям в размере 50(пятидесяти)% скидки на любую образовательную программу Оператора;
- 6.9.2. Призерам в размере 25(двадцати пяти)% скидки на любую образовательную программу Оператора;
- 6.10. Все участники, подавшие заявку в срок в полном соответствии с требованиями Конкурса, получают электронные сертификаты участника Конкурса.
- 6.11. Протокол заседания жюри об итогах проведения Конкурса подлежит обязательной публикации на официальной странице Конкурса в течение 5 (пяти) рабочих дней с момента проведения заседания.
- 6.12. Итоги проведения Конкурса подводятся на официальной странице Конкурса.
- 6.13. Решение жюри Конкурса является окончательным и не подлежит обжалованию.
- 6.14. Награждение Победителей и Призеров осуществляется путем рассылки электронных сертификатов.

7. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА:

- 7.1. Загрузка конкурсных работ Участниками Конкурса – в период с 30 октября 2023 года по 12 ноября 2023 года.
- 7.2. Оценка работ жюри – до 19 ноября 2023 года.
- 7.3. Объявление победителей Конкурса осуществляется на официальной странице Конкурса в срок до 19 ноября 2023 года.

8. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ КОНКУРСА

- 8.1. Информационное сообщение о проведении Конкурса, размещается на официальном сайте Организаторов и в средствах массовой информации.
- 8.2. В информационном сообщении о проведении Конкурса должны быть указаны:
- требования, предъявляемые к Участникам Конкурса и конкурсным работам;
 - сроки начала и окончания подачи конкурсных работ;
 - ссылка на официальную страницу Конкурса в сети Интернет.

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ КОНКУРСА

- 9.1. Конкурс проводится за счет собственных средств Оператора Конкурса.